

## Formation AUTOCAD 2D : Découverte et mise en oeuvre (TP BiM Modeleur / POE DP)

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs
<b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
<b>Objectifs :</b>	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MIS101783-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,81 / 5
<b>Certifications :</b>	AUTODESK : Autocad score : 750,00 /1000 Taux d'obtention : 100,00 % (score : 750,00 /1000) calculé le 01/06/2024 TOSA 2022-Autocad score : 696,87 / 1000 calculé le 01/06/2024

### Découvrir Autocad

- Quelle est son histoire
- Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

### Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

- Utiliser les principaux formats d'Autocad : .DWG / .DWT, / PNG et PDF

### Utiliser l'interface

- Utiliser la barre de menu
- Utiliser le ruban
- Travailler dans la zone graphique
- Utiliser la fenêtre de commande

### Travailler avec l'environnement

Créer un nouveau document  
Paramétrer l'espace de travail  
Configurer des unités et conventions  
Définir les limites du plan de travail  
Naviguer dans le plan de travail  
Faire fonctionner les modes de sélection  
Régler la grille et affichage  
Utiliser le magnétisme de la grille  
Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet  
Utiliser les accroches d'objets

### **Dessiner dans l'espace objet**

Travailler en abscisse et ordonnée  
Utiliser l'origine  
Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues  
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives  
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires  
**Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation**

Dessiner avec ligne et polygone  
Utiliser l'outil rectangle  
Utiliser l'outil arc  
Utiliser l'outil cercle  
Utiliser l'outil ellipse  
Utiliser l'outil polygone  
Utiliser les outils droite et demi-droite  
Utiliser l'outil anneau  
**Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique**

### **Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification**

Utiliser la fonction déplacer  
Utiliser la fonction copier  
Utiliser la fonction décaler  
Utiliser la fonction miroir  
Utiliser la fonction rotation  
Utiliser la fonction étirer  
Utiliser la fonction échelle  
Utiliser les fonctions ajuster / prolonger  
Utiliser la fonction décomposition  
**Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique**

### **Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit**

Comprendre le panneau calques  
Gérer les attributs des calques  
Utiliser les textes et styles de textes  
Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure  
Utiliser les annotations  
Utiliser les hachures  
Créer un fichier gabarit .DWT  
**Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment**

## **Les bases de la présentation**

Utiliser les espace objet / espace papier  
Configurer la mise en page  
Choisir le type de traceur et configurer  
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales  
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation  
Créer des échelles personnalisées  
Insérer un cartouche

**Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations**

## **Reviser des différents points vus dans le module initiation**

### **Maîtriser les réseaux**

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux  
Utiliser les différents réseaux :  
Réseau polaire  
Réseau rectangulaire  
Réseau le long d'un chemin  
Le réseau associatif  
Modifier les colonnes et rangées  
Modifier l'élément source  
Décomposer un réseau associatif

**Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux**

### **Gérer les blocs et bibliothèques**

Créer des blocs  
Modifier des blocs  
Insérer des blocs  
Utiliser les blocs dynamiques  
Maîtriser les différents types d'attributs  
Définir des attributs  
Modifier des attributs

**Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres**

### **Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées**

Maîtriser les principes des références externes  
Utiliser le panneau de gestion des Xref  
Utiliser les informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Maîtriser les impératifs liés au chemins  
Modifier des fichiers / statut et mise à jour  
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer  
Positionner le Système de coordonnées utilisateur en fonction de l'Xref

### **Exporter et Imprimer**

Maîtriser les espaces objet et espace présentation  
Utiliser le ruban présentation

Configurer un document  
Configurer des présentations  
Créer un cartouche avec variables et constantes  
Exporter des fichiers  
Imprimer avec traceur  
**Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches**

**Passage de la certification (si prévue dans le financement)**