

## Formation Mise en Situation : Mise en plans à partir des relevés avec AUTOCAD et modélisation 3D avec SKETCHUP

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs
<b>Pré-requis :</b>	TP BiM Modeleur
<b>Objectifs :</b>	Réaliser en 2D des plans à partir des plans de relevés et les modéliser en 3D.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MIS101788-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,62 / 5
<b>Certifications :</b>	PCIE : Sketchup score : 68,53 / 100 calculé le 01/06/2024

### Mise en œuvre à partir des relevés de l'existant avec AutoCAD pour la 2D

- Créer les plans de base
- Paramétrer les unités de dessin
- Importer les mesures et les croquis
- Créer les calques pour les murs, les portes, les fenêtres, les hachures
- Dessiner les contours du bâtiment
- Dessiner les cloisons intérieures
- Créer des couches pour différentes parties du bâtiment (murs, portes, conduites, etc.).
- Réaliser les ouvertures des portes et fenêtres
- Créer les blocs des portes, des fenêtres et les positionner

### Détails et annotations

- Ajouter des annotations pour les matériaux
- Ajouter des annotations pour les dimensions spécifiques
- Coter le dessin

### Mise en œuvre à partir des plans réalisés sous AutoCAD avec SketchUp pour la 3D

- Importation des plans AutoCAD
- Importer les fichiers .dwg dans SketchUp avec les bonnes unités
- Utiliser les plans comme guide pour la modélisation 3D

## **Modélisation**

Extruder les murs et les surfaces à partir des plans 2D  
Vérifier les dimensions et les proportions  
Ajouter des détails comme les fenêtres, les portes, les escaliers  
Appliquer les matériaux  
Appliquer les textures pour représenter les matériaux de construction identifiés  
Créer des scènes et appliquer les bons styles graphiques  
Finaliser les rendus  
Générer des rendus pour la présentation finale.