

Formation Revit Module 1 Partie 2 : Les fondamentaux de la modélisation (TP BiM Modeleur / POE DP)

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateurs - projeteurs
Pré-requis :	Connaissances de logiciels de DAO-CAO (Autocad / Autocad Architecture / Archicad)
Objectifs :	Comprendre et maîtriser les outils de modélisation sur Revit
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	MIS102080-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Dessiner / Modéliser en 2D/3D dans Revit : Manipuler les outils de dessin et de modélisation

Utiliser les différents types de murs rideaux

Utiliser le mur rideau basique, vitrage extérieur, vitrine
Comprendre les caractéristiques des murs rideaux
Travailler sur le quadrillage pour le biais des propriétés et du modificateur de type

Choisir un type de quadrillage horizontal et vertical

Choisir distance ou nombre fixe
Gérer l'espacement maximal ou minimal
Justifier horizontalement et verticalement
Décaler horizontalement et verticalement
Gérer l'angle horizontal et l'angle vertical
Ajouter des meneaux horizontaux et verticaux
Choisir le type de profil pour chaque bord
Positionner le quadrillage horizontal et vertical à la volée
Ajuster via les cotes temporaires
Subdiviser un plan d'un vitrage quadrillé
Ajouter des meneaux
Travailler indépendamment sur les meneaux, plans ou quadrillage
Atelier : créer une façade vitrée. Créer des cloisons intérieures avec des panneaux pleins et des vitres

Utiliser l'outil escalier

Découvrir les différents types d'escaliers : par composant, par esquisse
Choisir un type de composant : escalier droit, en colimaçon, tournant balancé, en U

Utiliser la barre d'options contextuelles et barre d'état
Poser un escalier droit
Définir un plan d'étage inférieur
Définir un plan d'étage supérieur
Esquisser à la volée en fonction du nombre de contre-marches
Sélectionner Positionner les garde-corps
Utiliser les poignées de contrôle
Inverser le sens de montée
Comprendre les propriétés
Comprendre les modifications

Atelier : réaliser un escalier droit, en colimaçon, en tournant balancé, en U. Choisir le bon escalier pour chaque bâtiment

Utiliser l'outil rampe d'accès

Découvrir les différents types de rampes
Créer son propre type de rampe
Gérer l'inclinaison de la rampe
Positionner et poser une rampe
Définir un plan d'étage inférieur
Définir un plan d'étage supérieur
Utiliser les poignées de contrôle
Inverser le sens de montée
Comprendre les propriétés
Comprendre les modifications

Atelier : créer et positionner des rampes d'accès

Utiliser l'outil garde-corps

Découvrir les différents types de garde-corps
Créer son propre type de garde-corps
Dessiner l'esquisse du garde-corps
Modifier les gardes garde-corps
Modifier la structure des traverses
Modifier le positionnement des barreaux
Changer l'hôte d'un garde-corps
Atelier : poser des garde-corps sur les balcons d'un bâtiment

La topographie

Modéliser un solide topographique
Importer un terrain existant
Maîtriser les limites de propriétés

L'emplacement du projet

Indiquer le Nord Géographique à son projet
Géolocaliser son projet par rapport à un plan cadastral en DWG