

## Formation Revit module 3 : Organiser, optimiser et présenter son projet (TP BiM Modeleur / POE DP)

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Dessinateurs - projeteurs / Ingénieurs / Architectes
<b>Pré-requis :</b>	Revit Module 2 : Création de paramètres, composants, volumes et familles. (TP BiM Modeleur / POE DP)
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser l'organisation d'un projet, la gestion des phases, réorganiser l'arborescence du projet et la présentation d'un projet Revit.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MIS101787-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,65 / 5
<b>Certifications :</b>	AUTODESK : Revit Architecture score : 856,91 /1000 Taux d'obtention : 89,71 % (score : 911,13 /1000) calculé le 01/06/2024 PCIE 2022-CAO 3D score : 171,68 / 100 calculé le 01/06/2024

### Travailler avec les gabarits

Créer un gabarit de projet  
Personnaliser l'emplacement des fichiers gabarits  
**Atelier : Créer et mettre en place un gabarit de projet épuré**

### Distinguer les phases de constructions

Créer des nouvelles constructions  
Gérer les phases existantes  
Personnaliser la phase de création / démolition  
Travailler avec le filtre de phases  
Créer ses propres filtres de phases  
Modifier l'apparence des phases  
**Atelier : créer un petit bâtiment composé de mur existant, démoli et nouvelles constructions, modifier l'apparence des phases**

### Réorganiser l'arborescence du projet

Modifier l'arborescence de Revit  
Préparer les nouveaux titres de vues  
Organiser l'arborescence  
Créer une nouvelle arborescence  
Filtrer l'arborescence  
Trier ou regrouper l'arborescence  
Ranger les vues

**Atelier : construire une nouvelle arborescence du projet trier par phases, type de plan, niveaux et noms**

### Lier des fichiers

Lier Revit  
Lier IFC  
Lier CAO  
Découvrir les nuages de points  
Importer et redessiner à partir d'un DWG

**Atelier : redessiner un bâtiment à partir d'un DWG**

### Les variantes

Découvrir le modèle de base et les variantes  
Différencier jeu de variantes / variantes  
Créer des variantes  
Intégrer les variantes dans les vues

**Atelier : réaliser deux variantes d'aménagement extérieur / intérieur**

### Intégrer l'annotation sur Revit

Poser et personnaliser les cotations  
Comprendre les cotes temporaires  
Paramétrer des cotes temporaires  
Modifier des lignes d'attaches  
Modifier le statut des cotes temporaires en cotes permanentes  
Utiliser le ruban annoter  
Différencier les différents types de cotations : Alignée, linéaire, radiale, longueur d'arc, cotes d'élévations  
Basculer entre les accroches  
Gérer les familles systèmes de cotes  
Créer son propre style de cotes  
Modifier les styles graphiques des cotes  
Travailler avec les textes de substitutions  
Coter dans les différentes vues  
Créer des détails pour préciser une zone complexe  
Intégrer les zones de masquages / pochages  
Créer des textes  
Personnaliser les types de textes  
Utiliser les étiquettes  
Créer ou modifier une étiquette

**Atelier : annoter les différentes vues en prenant en compte tous les éléments modélisés**

### Annoter des pièces

Poser des pièces

### **Comprendre les caractéristiques des pièces**

Nommer les pièces

Scinder des pièces

Attribuer des étiquettes aux pièces

**Atelier : poser les pièces d'un bâtiment en respectant les hauteurs sous plafonds**

### **Créer des surfaces**

Créer un plan de surface

### **Gérer les types**

Louables

Construction brute

Séparation des surfaces

Créer une surface

Étiqueter une surface

**Atelier : réaliser les plans de surfaces louable d'un bâtiment**

### **Créer et personnaliser les nomenclatures**

Créer une nouvelle nomenclature

Choisir des champs

Trier et regrouper ses différents champs

Mettre en page la nomenclatures

Filtrer la nomenclature

**Atelier : réaliser une nomenclature de pièces indiquant le nom des pièces, le niveau, la surface, le volume et la finition du sol**

### **Illustrer ses perspective 3D grâce aux rendus**

Personnaliser la trajectoire du soleil

### **Gérer les caméras**

Poser une caméra

Modifier la caméra

Utiliser le disque de navigation pour régler sa caméra

Personnaliser la distance de focale

### **Créer des rendus**

Régler la qualité et les paramètres de sortie

Régler les différentes conditions d'éclairages

Intégrer un arrière-plan

Régler l'exposition

Activer les luminaires et les rendus en intérieur

**Atelier : sortir un rendu extérieur et un rendu intérieur d'un projet Revit**

### **Les visites virtuelles**

Créer un chemin

Paramétrer l'animation

Exporter la visite virtuelle

**Atelier : Créer une visite virtuelle de l'intérieur du bâtiment**

### **Regrouper différentes vues et nomenclatures dans une présentation**

Travailler avec les feuilles

Créer de nouvelles feuilles

Choisir un cartouche

Charger une famille de cartouche

Charger cette nouvelle feuille dans un projet

Renseigner le cartouche

Insérer le choix de la vue

Modifier le cadrage de la vue

Insérer une deuxième vue

Insérer et aligner des vues de coupes

Documenter la vue avec des nomenclatures

### **Les cartouches**

Modifier une famille de cartouche

Modifier les informations du cartouche

Insérer un logo

**Atelier : créer plusieurs feuilles incluant différentes vues en plan, coupe et élévations**

### **Maîtriser les particularités des feuilles dans Revit**

Importer une famille de jeu de feuilles

Nommer les feuilles

Placer une vue dans la présentation

### **Exporter les feuilles**

Choisir des feuilles à exporter

Configurer l'impression

**Atelier : exporter un PDF regroupant les plans et nomenclatures d'un bâtiment**