

Formation Initiation à la Gestion de Projet Web

Durée :	2 jours
Public :	Webmasters, Chargés de marketing ou communication, Chargés de projet web
Pré-requis :	Aucun
Objectifs :	Acquérir les bases pour gérer un projet de création de site Web
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT102258-F
Note de satisfaction des participants:	4,94 / 5

Comprendre les contours d'un projet web

- Définition d'un projet web
- Acteurs du projet : rôles et responsabilités
- Les dimensions d'un projet web
- Les phases d'un projet web

Devenir chef de projet web

- Son rôle et ses missions
- Les qualités et compétences requises
- Manager un projet : planifier, suivre et animer
- Le référentiel du pilotage d'un projet : délais, coût, qualité
- Les méthodes de gestion de projet
- Distinguer les rôles d'un chef de projet interne et externe
- Techniques et outils de planification et de suivi

Comprendre les technologies

- Les différents types de site
- Hébergement web : nom de domaine, type de serveur, certificat SSL, etc.
- Les langages web : HTML5/CSS3, JavaScript, PHP, etc.
- Les standards du web : front vs back, responsive design, accessibilité, etc.
- Choisir un CMS ou un framework

Initier le projet web

- Etudier l'existant
- Définir la cible : créer le(s) persona(s)
- Recueillir les besoins et attentes
- Définir des objectifs SMART

Présenter l'environnement du projet technique, technologique, concurrentiel

Ateliers pratiques :

- **Simuler la première rencontre d'un projet web**
- **Établir les personas, les besoins et attentes, et les objectifs du projet**
- **Analyser un site existant**

Rédiger le cahier des charges

Contenu essentiel du cahier des charges
Structurer le cahier des charges
Définir les livrables finaux et intermédiaires

Atelier pratique : Rédiger les grandes rubriques d'un cahier des charges

Introduction et enjeux de l'ergonomie web

Définitions générales : ergonomie, ligne de flottaison, format, supports mobiles
Accessibilité
UX/UI : différences et complémentarité

Comprendre les systèmes de navigation

Barre de navigation, menu, liens hypertextes, typographie, formulaires, moteur de recherche
Autres systèmes de navigation : outils d'aide, zone privée, fil d'Ariane, plan du site
Bonnes pratiques pour une navigation intuitive

Atelier pratique : Définir un wireframe de page d'accueil de site e-commerce

Tests utilisateurs

Enjeux des tests utilisateurs
Méthodes et types de tests
Outils : Hotjar, UserTesting, etc.

Atelier pratique : Créer une grille d'audit ergonomique de site web

Conclusion

Questions / réponses